

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Haris, V. W. (2016). Implementasi Agile Model Pada Aplikasi,. *Journal of Undergraduate Thesis*, 2016,.
- [2] I. Yuniva, A. Andriansah, and Y. N. Ikhsan, “Perancangan Aplikasi Web Penyewaan Lapangan Futsal (Studi Kasus: Sumber Jaya Futsal Tangerang),” *Bianglala Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 31–35, 2020.
- [3] H. F. Siregar, Y. H. Siregar, and M. Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia,” (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018.
- [4] S. Intan, G. Erwin, K. Rina. “Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Di Jasa Karunia Tour And Travel”.*Jurnal Algoritma* Vol 12 No 1, 2015.
- [5] P. Fitri. “Rancang Bangun Pengolahan Data Penyewaan Alat Berat Pada PT Sumatra Unggul Palembang”. *Jurnal Informanika* Vol 1 Januari-Juni 2015.
- [6] W. Wendi, F. Imam. “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat – Alat Pesta Berbasis Web Di Narda Pesta”. *Jurnal LPKIA* Vol 1 No1, Oktober 2014.
- [7] M. Ari, P. Raden Arum Setia, M. Komarudin. “Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Kamera Dan Perlengkapan Studio Foto Berbasis Web”. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan* Vol 1 No 2, pp. 98-108, 2013.
- [8] S. A. F. Alwi, “Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Repos. Inst. Teknol. Telkom Purwokerto*, pp. 1–71, 2023.
- [9] H. J. Jun and H. S. Yang, “Performance of the xmpp and the mqtt protocols on iec 61850-based micro grid communication architecture,” *Energies*, vol. 14, no. 16, pp. 1–13, 2021, doi: 10.3390/en14165024.
- [10] T. J. Riasinir and Widyasari, “Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure,” *Enter*, vol. 2, no. 1, pp. 346–355, 2019, [Online]. Available: <http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/enter/article/view/865>
- [11] S. A. F. Alwi, “Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Repos. Inst. Teknol. Telkom Purwokerto*, pp. 1–71, 2023.
- [12] D. Irmayani and M. H. Munandar, “Sistem Informasi Pengelolaan Data Siswa Pada Sma Negeri 02 Bilah Hulu Berbasis Web,” *J. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 65–71, 2020, doi: 10.36987/informatika.v8i2.1427.
- [13] A. Andriansah, M. N. Hasanah, and M. N. Susila, “Aplikasi Sistem Informasi Pelelangan (SIELANG),” *J. Insa. J. Inf. Syst. Manag. Innov.*, vol. 1, no. 1, pp. 11–18, 2021, doi: 10.31294/jinsan.v1i1.353.
- [14] H. J. Jun and H. S. Yang, “Performance of the xmpp and the mqtt protocols on iec 61850-based micro grid communication architecture,” *Energies*, vol. 14, no. 16, pp. 1–13, 2021, doi: 10.3390/en14165024.

- [15] H. W. Pramana, “Rancang Bangun Aplikasi Fitness Berbasis Android (Studi Kasus : Popeye Gym Suwaan),” *E-journal Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–10, 2020, [Online]. Available: http://repo.unsrat.ac.id/2913/1/Jurnal_KlaudioKoloay_13021106159.pdf
- [16] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, “Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8 Agustus, pp. 2655–2663, 2020.
- [17] D. Menggunakan and F. Codeigniter, “Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter,” *J. Ilm. M-Progress*, vol. 11, no. 1, pp. 13–21, 2021, doi: 10.35968/m-pu.v11i1.598.
- [18] S. Al-Fedaghi, “UML Sequence Diagram: An Alternative Model,” *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 12, no. 5, pp. 635–645, 2021, doi: 10.14569/IJACSA.2021.0120576.
- [19] H. Koç, A. Mert, Y. Barjakly, and S. Peker, “UML Diagrams in Software Engineering Research : A Systematic Literature Review †,” 2021.